La edad de John Carter

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntos |  | Límite de memoria | 32MB |
| Límite de tiempo (caso) | 1s | Límite de tiempo (total) | 60s |

**Descripción**

Me llamo John Carter. Ahora soy muy viejo, pero no sé mi edad. No puedo saberlo, pues no he envejecido como los humanos y no recuerdo mi infancia. Hasta donde recuerdo, siempre he parecido tener la misma edad. Supongo que no viviré para siempre, pero he muerto al menos una vez y sigo vivo. Tengo anotado cuántos días ha durado cada una de mis vidas. ¿Podrías decirme cuántos años terrestres he vivido?

**Entrada**

Un entero VV seguido de VV enteros D1D1, ... , DVDV que representan la cantidad de días que John Carter ha vivido en cada una de sus VV vidas. Puedes suponer que 2 ≤ VV ≤ 250000 y que 1 ≤ DiDi ≤ 250000 para toda 1 ≤ ii ≤ VV.

**Salida**

Un entero AA que sea la cantidad de años que ha vivido John Carter. Puedes suponer que cada año terrestre dura exactamente 365 días y que sólo nos interesan los años enteros.

**Ejemplo**

| **Entrada** | **Salida** |
| --- | --- |
| 3  31415 9265 35897 | 209 |

*Fuente: UAM Azcapotzalco 2015*

Problema subido por: [rcc](https://omegaup.com/profile/rcc/)

| **ID** | **Status** | **Porcentaje** | **Penalty** | **Lenguaje** | **Memoria** | **Tiempo** | **Detalles** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [Nuevo envío](https://omegaup.com/arena/problem/La-edad-de-John-Carter#problems/new-run) | | | | | | | | |
| 5dae2d96 | Respuesta parcialmente correcta | 85.00% | 0 | cpp | 3.06 | 0.18 |  |  |
| daab7856 | Respuesta correcta | 100.00% | 0 | cpp | 3.05 | 0.18 |  |  |
| **Envíos** | | | | | | | |

<https://omegaup.com/arena/problem/La-edad-de-John-Carter#problems>

#include <iostream>

#include <stdio.h>

#define ll long long int

using namespace std;

int main() {

ll V;

scanf("%lld", &V);

//int dias[V];

ll sum =0;

for(int i = 0; i < V; i++) {

ll dias;

scanf("%lld", &dias) ;

sum += dias;

//scanf("%d", &dias[i]);

}

printf("%lld", sum / 365 );

system("pause");

return 0;

}